

**Etudiants :**

**Projet :**

**Note : /20**

Niveau	/3
Respect des règles	/1
Qualité	
Compréhension du problème	/2
AC 1 : Analyser un problème avec méthode	/3
AC 2 : Comparer des algorithmes pour des problèmes classiques	/2
AC 3 : Formaliser et mettre en œuvre des outils mathématiques pour l'informatique	/2
Qualité de(s) animation(s)	/3
Rapport	/4

**Feedback**