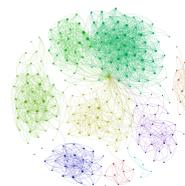


Graphes & Langages

L'intégralité du cours de graphes se trouve sur *ataraXy*.



www.ataraxy.info



www.ataraxy.info/Graphes

Sur cette page, vous devrez vous connecter pour réaliser des QCM en rapport avec le cours.



www.ataraxy.info/Esparaxy

Login : numéro d'étudiant

Pour votre **mot de passe** faites *mot de passe oublié* et saisissez votre adresse mail académique.

A votre première connexion, mettez à jour votre mot de passe

En vous connectant, vous arriverez sur votre espace personnel où vous pourrez mettre à jour quelques éléments de personnalisation comme votre pseudonyme sur le site. C'est ce pseudo qui apparaîtra dans les classements. Si vous souhaitez rester anonyme, mettez le à jour. **Attention, le modérateur guette les abus.**

Presque toutes les icônes d'ataraXy sont cliquables et dirigent vers une page dédiée.



Vous permet d'accéder à votre fiche. En passant votre souris sur vos blocs résultats, des détails apparaîtront.



Vous permet d'accéder au classement général. En passant votre souris sur les blocs résultats des détails apparaîtront.



Vous permet de consulter vos anciens QCMs réalisés. En passant votre souris sur les QCM, des informations apparaîtront. Vous pourrez accéder à votre page de statistiques.

Il existe trois modes de réalisation des QCMs, qui peuvent ou non être activés. Vous verrez les mode activés sur votre fiche.



Standard

Vous devrez réaliser un nombre précis de QCM.



Mort Subite

La série se termine à la première mauvaise réponse.



Chronométré

Vous devrez réaliser des QCMs pendant un temps déterminé.

Lorsque vous cliquez sur ces icônes depuis votre fiche, vous êtes rediriger vers la fiche des règles. Prenez-en bien connaissance, il est possible que certaines règles soient altérées.



Si un petit fantôme apparaît dans la page des règles c'est que la série est blanche.

Peut importe les résultats, la note et les statistiques ne comptent pas.



Un peu perdu avec *ataraXy*? Rendez-vous sur www.ataraxy.info/HowTo pour en apprendre plus. Passez votre souris sur les icônes pour découvrir ce qu'ils font... et même quelques secrets!

Vous aurez 7 notes en théorie des graphes

La note des QCM en mode standard.

Attention cependant quelques conditions sont à remplir pour ne pas avoir 0.

- Il faut réaliser au moins 31 séries de QCMs.
- Il faut réaliser au moins 5 séries de QCMs après le dernier amphi.

Coefficient 1

La note des QCM en mode mort subite.

Attention cependant quelques conditions sont à remplir pour ne pas avoir 0.

- Il faut réaliser au moins 31 séries de QCMs.
- Il faut réaliser au moins 5 séries de QCMs après le dernier amphi.

Coefficient 1

La note des QCM en mode chronométré.

Attention cependant quelques conditions sont à remplir pour ne pas avoir 0.

- Il faut réaliser au moins 31 séries de QCMs.
- Il faut réaliser au moins 5 séries de QCMs après le dernier amphi.

Coefficient 1

La note de compétence. A chaque QCM est associé une ou plusieurs compétences. Lorsque le taux de succès des QCMs liés à une compétence est supérieur à 77,77%, cette compétence sera considérée comme validée. Le nombre de compétence validée, divisée par le nombre de compétence totale engendre cette *note de compétence*.

Coefficient 1

Le contrôle sur table. Lors de votre séance 4 ou 5, il y aura un contrôle sur table portant sur tout ce que vous aurez vu depuis le début de ce cours (jusqu'à la *coloration* non inclus).

Coefficient 3

L'examen final. Un grand contrôle vous testant sur l'intégralité des notions vues dans ce cours le vendredi 21 juin.

Coefficient 5

La note de participation. Par défaut tout le monde à 10 ! Chaque enseignant s'amusera avec les étudiants de son groupe à moduler cette note, mais aussi le prof d'amphi ;-)

Coefficient 2

Convention pour les QCMs

- Notez bien qu'entre les différents mode **vous devez réaliser au moins 93 séries** de QCMs. Une série pouvant être composée d'une dizaine de question. Cela peut sembler important mais une quinzaine de série par semaine suffisent pour atteindre les objectifs.
- Après les amphis, les QCMs seront mis à jour.
- Après les amphis, les QCMs seront blanchies jusqu'au lendemain.
- Les règles (temps, nombres, trophées etc) changent aux gré du vent - les plaintes seront permises mais vous serez invité à faire pipi dans un violon.
- Si vous n'avez pas fait de question régulièrement, certaines compétences risquent de ne pas être réalisées. Vous voilà averti : travaillez en continu.
- Après le dernier amphi, les règles seront modifiées pour devenir soit très difficiles soit incroyablement faciles, cela dépendra de la pression et de la température au Wakanda.
- La partition sera close (il ne sera plus possible de réaliser des QCM) le vendredi 21 juin pendant votre examen final. Pour un import avant la fin du week end qui suis. Aucune exception ne sera faites.