

Syllabus - Théorie des graphes

Cours et exercices

L'intégralité du cours, des exercices des quizzes et de analS sont en ligne sur ma page web :

www.ataraxy.info/Graphes

Je n'imprime rien. Si vous souhaitez faire imprimer la feuille de TD pour les étudiants, je vous laisse piloter. Vous pouvez aussi permettre aux étudiants de venir avec leur ordi ou de suivre le TD avec leur téléphone (comme ça ils ne jouent pas à des jeux).

Vous êtes les maîtres de vos séances !

Organisation du cours

Séance	Programme	Exercices
1	Définition - Représentations	1 à 15
2	Chaines, chemins et connexité	16 à 23
3	Degrés	24 à 35
4	Coloration	36 à 41
5	Dijkstra	42 à 44
6	Arbre couvrant et décomposition en couche	45 à 49
7	Théorie des jeux	50 à 53

Il n'est pas nécessaire de faire tous les exercices. Seulement un échantillon de ce qui vous plait (ou leur plait) ou de manger sur la séance $n + 1$ pour faire des exercices de la séances n ; mais pas l'inverse (il faut qu'ils aient vu la notion en amphi). Vers la fin du module il y a moins d'exercice et les séances peuvent paraître pauvre. Il ne faut pas hésiter à faire les sujets des autres années (dans la marge de droite sur ataraXy)

Mise en place d'une séance

Vous avez toute liberté pendant vos séances. Couvrez un échantillon des exercices concernant le thème de la séance, qu'ils soient familier avec "a quoi ça sert?" et "comment on s'en sert?".

Evaluation

Dans ce module, il y aura 7 notes.

Sur ces 7 notes, 4 seront automatique (consulter le document [AtaraXyGame.pdf](#) pour le détail).

Concernant les 3 notes non automatique :

→ La séance #4 ou #5 (mais plus la #4 qu'on soit synchrone) les deux premières heures seront consacrées à la coloration et la dernière heure pour le contrôle (c'est mon conseil - mais vous pouvez inverser et commencer par le contrôle).

Je vous enverrai le sujet le week-end précédent. Je vous laisse vous occuper de la reprographie (et de la correction pardi!).

Le programme couvre tout ce qui aura été vu jusqu'à la coloration exclut.

→ Tout au long du module, vous pourrez modifier dans scodoc la **note de participation** :

1. Étudiant en retard -1
2. Étudiant qui participe et viens au tableau +1
3. Étudiant qui est tout le temps sur son téléphone et refuse de vous laisser gagner à clash royale -8
4. etc, comme vous voulez!
5. N'ayez pas peur de mettre 20/20!

→ Examen final qui portera sur tout!